正课:

1. ES6

1. ES6

什么是: ECMAScript 第6个版本

优点: 在不改变原理的基础上，简化了js代码。

问题: 兼容性

包括:

1. let:

什么是: 专门代替var来声明变量用的

为什么: var的问题：

1. 声明提前

2. 没有块级作用域

何时: 只要声明变量都用let

优点: 1. 阻止了声明提前

2. 添加了块级作用域

原理: let其实就是一个匿名函数自调！

且let为了双保险，其实在底层悄悄给变量改了名字

let的小脾气:

1. 在相同作用域/块内，禁止同时let两个同名的变量

2. 在let a之前到当前作用域的顶部之间，不允许提前使用a变量

2. 箭头函数:

什么是: 对普通函数声明的简写

何时: 今后绝大多数匿名函数的创建，都用箭头函数。

如何: 3件事:

1. 去掉function 在()和{}之间加=>

2. 如果形参列表只有一个变量，可省略()

3. 如果函数体只有一句话，可省略{}

但是，如果仅有的这句话，还是return，则必须省略return

去掉{}时，还要注意去掉语句结尾的";"

双刃剑: 让函数内的this，与函数外的this连通，保持一致。都指向函数外的this。

结论: 如果希望函数内的this和函数外的this，不一致时！就不能用箭头函数！

比如: 对象的方法不能用箭头函数简写。

比如: DOM中的事件处理函数也不能用箭头函数简写。